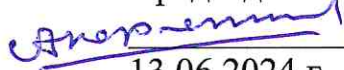


УТВЕРЖДАЮ

Председатель Профсоюза

 А.В. Корчагин

13.06.2024 г.

Принято на заседании

Молодежного совета

Профсоюза № 3

30.01.2024 г.

## **ПОЛОЖЕНИЕ** **об интеллектуальной игре «Профсоюзные игры разума»** **в онлайн-формате**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате (далее – *Игра*) и условия участия в ней.

1.2. Организация Игры возлагается на Молодежный совет Профсоюза и Отдел организационно-профсоюзной работы аппарата Профсоюза.

### **2. Цели и задачи Игры**

2.1. Игра проводится для привлечения внимания молодых членов Профсоюза к истории Нефтегазстройпрофсоюза России, интеллектуальным видам досуга, а также для популяризации деятельности Профсоюза.

2.2. В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- организация интеллектуального, культурно-содержательного досуга молодых членов Профсоюза;
- формирование навыков эффективного командного взаимодействия;
- расширение кругозора членов Профсоюза.

### **3. Участники конкурса**

3.1. В Игре принимают участие члены Нефтегазстройпрофсоюза России из числа работающей и учащейся молодежи в возрасте до 35 лет.

3.2. Участники Игры самостоятельно формируют команды численностью 6 человек и подают соответствующую заявку на участие в Игре на платформе «Клуб 60 секунд» (по ссылке <https://club60sec.timepad.ru/event/2862109/>) с 20 августа до 04 сентября 2024 года.

3.3. Количество участвующих команд не может превышать 200, при поступлении достаточного количества заявок на участие в Игре по решению организаторов прием заявок прекращается.

3.4. Каждая команда должна иметь оригинальное название.

## 4. Порядок и правила проведения Игры

4.1. Игра проводится в два тура:

I тур (отборочный), в котором принимают участия команды, заявки которых одобрены организаторами, состоится 06 сентября 2024 года в 10:00 (время московское).

II тур (финал), в котором принимают участие 20 команд-победителей I тура состоится 27 сентября 2024 года в 10:00 (время московское).

4.2. Каждый тур (отборочный и финальный) состоит из 2 раундов: Разминочный раунд из 15 вопросов: история Профсоюза, отраслевые вопросы в искусстве, деятельность Профсоюза. Основной раунд - 30 вопросов на логику. Тематика вопросов: вопросы на общие знания, отраслевые вопросы.

4.3. От команд требуется один гаджет (*смартфон, планшет или ноутбук*) с доступом в интернет.

4.4. Команды собираются в онлайн-режиме на одной из платформ для голосового или видеочата в единое для всех команд время. Капитаны команд будут приглашены на отдельную платформу для публикации ответов.

4.5. В установленное время организаторы начинают трансляцию. Участники смогут видеть ее, перейдя по направленной заранее ссылке. Ведущий задает вопрос. Текст вопроса и иллюстрации к нему транслируются.

4.6. На обсуждение каждого вопроса отводится 1 минута. В течение этого времени капитан команды, находясь на платформе Игры, должен ввести и отправить вариант ответа. Отправленные по истечении времени ответы не принимаются.

4.7. Во время проведения игры запрещается пользоваться информационными источниками.

4.8. Если команда считает, что ей ошибочно не был зачтен ответ, то она имеет право подать апелляцию представителю организаторов в установленной форме (*прилагается*).

## 5. Подведение Итогов Игры

5.1. В процессе Игры онлайн-система автоматически подводит итоги, показывает результаты и статистику.

5.2. По итогам каждой игры итоговое положение команд определяется по наибольшему количеству правильных ответов (1 правильный ответ равен 1 баллу).

5.3. В конце I тура производится итоговый подсчет баллов и оглашаются 20 команд, которые допущены ко II туру (финалу). Если однозначное определение финалистов не представляется возможным проводится «перестрелка».

5.3.1. «Перестрелка» представляет собой дополнительный вопрос (*или серию вопросов*), на который отвечают только команды, участвующие в «перестрелке». В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение финалистов по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения финалистов.

5.4. В финале персональный состав команды не может отличаться от состава, в котором команда принимала участие в отборочном этапе.



5.5. Победитель Игры и призеры (2,3 место) определяются по наибольшему количеству набранных баллов в Финале.

5.6. Если однозначное определение победителя и/или призеров Игры не представляется возможным проводится «перестрелка».

В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение результатов игры по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения победителя и призеров.

5.7. Команда-победитель и команды-призеры финала награждаются благодарностями Президиума Профсоюза, а их участники - денежной премией.

Размер денежной премии на команду:

1 место – 60 тысяч рублей;

2 место – 30 тысяч рублей;

3 место – 18 тысяч рублей.

5.8. Награждение победителей конкурса осуществляется за счёт денежных средств, предусмотренных на эти цели в статье 1.3 «Работа с молодежью» Сметы доходов и расходов Нефтегазстройпрофсоюза России на 2024 год. Финансовые средства для выплаты денежной премии участникам команды-победителя и команд-призеров перечисляются профсоюзным организациям в установленном порядке.

5.9. Окончательные итоги подводит Президиум Профсоюза до 21 октября 2024 года.

5.10. Информация о победителях Игры публикуется в журнале «НГСП информ», в печатных органах профсоюзных организаций, а также размещается на официальном интернет-сайте Профсоюза.

Приложение  
к Положению  
об интеллектуальной игре  
«Профсоюзные игры разума»  
в онлайн-формате

Апелляция

1. Номер вопроса \_\_\_\_\_
2. Авторский ответ \_\_\_\_\_
3. Ответ команды \_\_\_\_\_
4. Аргументы команды, подтверждающие её правоту (при необходимости со ссылками на доказательство).