



ОБЩЕРОССИЙСКИЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СОЮЗ РАБОТНИКОВ НЕФТЯНОЙ,
ГАЗОВОЙ ОТРАСЛЕЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ И СТРОИТЕЛЬСТВА
(НЕФТЕГАЗСТРОЙПРОФСОЮЗ РОССИИ)

ПРЕЗИДИУМ ПРОФСОЮЗА

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

« 11 » февраля 2022 г. г. Москва № 07 - 06

Об интеллектуальной игре «Профсоюзные игры разума»

С целью привлечения внимания молодежи к истории Нефтегазстройпрофсоюза России, усиления мотивации членства молодых работников в Профсоюзе и в соответствии с Планом работы Молодежного совета Профсоюза на 2022 год
Президиум Профсоюза

ПО С Т А Н О В Л Я Е Т:

1. Согласиться с предложением Молодежного совета Профсоюза о проведении интеллектуальной игры «Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате в период с 04 апреля по 29 апреля 2022 года.

2. Утвердить Положение об интеллектуальной игре «Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате (приложение № 1).

3. Утвердить Смету расходов на проведение интеллектуальной игры «Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате (приложение № 2) в сумме 588 000 (Пятьсот восемьдесят восемь тысяч) рублей и отнести данные расходы на статью 1.3 «Работа с молодежью» Сметы доходов и расходов Нефтегазстройпрофсоюза России на 2022 год.

Председатель Профсоюза

А.В. Корчагин

Приложение № 1
к постановлению
Президиума Профсоюза
от 11 февраля 2022 г. № 07 - 06

ПОЛОЖЕНИЕ
об интеллектуальной игре «Профсоюзные игры разума»
в онлайн-формате

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной игры «Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате (*далее – Игра*) и условия участия в ней.

1.2. Организация Игры возлагается на Молодёжный совет Профсоюза и Отдел организационно-профсоюзной работы аппарата Профсоюза.

2. Цели и задачи Игры

1.1. Игра проводится для привлечения внимания молодых членов Профсоюза к интеллектуальным видам досуга и истории Нефтегазстройпрофсоюза России, популяризации деятельности Профсоюза.

1.2. В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- организация интеллектуального, культурно-содержательного досуга молодых членов Профсоюза;
- формирование навыков эффективного командного взаимодействия;
- расширение кругозора членов Профсоюза.

3. Участники конкурса

3.1. В Игре принимают участие члены Нефтегазстройпрофсоюза России из числа работающей и учащейся молодёжи в возрасте до 35 лет.

3.2. Участники Игры самостоятельно формируют команды численностью 6 человек и подают соответствующую заявку на участие в Игре на платформе «Клуб 60 секунд» (по ссылке <https://club60sec.timepad.ru/event/1920907/>) в срок до 4 апреля 2022 года.

3.3. Количество участвующих команд не может превышать 100, при поступлении достаточного количества заявок на участие в Игре по решению организаторов прием заявок прекращается.

3.4. Каждая команда должна иметь оригинальное название.

4. Порядок и правила проведения Игры

4.1. Игра проводится в два тура:

I тур (отборочный), в котором принимают участия команды, заявки на участие которых в Игре одобрены организаторами, состоится 8 апреля 2022 года

II тур (финал), в котором принимают участие 8 команд-победителей I тура состоится 29 апреля 2022 года

4.2. I и II туры Игры состоят из 30 вопросов. Тематика вопросов для двух туров: общие вопросы на логику, история Профсоюза, отраслевые вопросы, деятельность Профсоюза.

4.3. От команд требуется один гаджет (*смартфон, планшет или ноутбук*) с доступом в интернет.

4.4. Команды собираются онлайн-режиме на одной из платформ для голосового или видеочата в единое для всех команд время. Капитаны команд будут приглашены на отдельную платформу для публикации ответов.

4.5. В установленное время организаторы начинают трансляцию. Участники смогут видеть ее, перейдя по направленной заранее ссылке. Ведущий задает вопрос. Текст вопроса и иллюстрации к нему транслируются.

4.6. На обсуждение каждого вопроса отводится 1 минута. В течение этого времени капитан команды, находясь на платформе Игры, должен ввести и отправить вариант ответа. Отправленные по истечении времени ответы не принимаются.

4.7. Во время проведения игры запрещается пользоваться информационными источниками.

4.8. Если команда считает, что ей ошибочно не был зачтен ответ, то она имеет право подать апелляцию представителю организаторов в установленной форме (*прилагается*).

5. Подведение Итогов Игры

5.1. В процессе Игры онлайн-система автоматически подводит итоги, показывает результаты и статистику.

5.2. По итогам каждой игры итоговое положение команд определяется по наибольшему количеству правильных ответов, (1 правильный ответ равен 1 баллу).

5.3. В конце I тура производится итоговый подсчет баллов и оглашаются 8 победителей, которые допущены ко II туру (финалу). Если однозначное определение финалистов не представляется возможным проводится «перестрелка».

5.3.1. «Перестрелка» представляет собой дополнительный вопрос (*или серию вопросов*), на который отвечают только команды, участвующие в «перестрелке». В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение финалистов по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения финалистов.

5.4. В финале персональный состав команды не может отличаться от состава, в котором команда принимала участие в отборочном этапе.

5.5. По итогам финала, по набранному количеству баллов определяются победитель Игры и призеры (2,3 место).

5.6. Если однозначное определение победителя и призеров Игры не представляется возможным проводится «перестрелка».

В случае, если после первого раунда «перестрелки» однозначное определение результатов игры по-прежнему не представляется возможным, проводится еще один раунд «перестрелки» и так до однозначного определения результатов игры.

5.7. Команда-победитель и команды-призеры финала награждаются благодарностями Президиума Профсоюза, а их участники - денежной премией.

Размер денежной премии на команду:

1 место – 60 тысяч рублей;

2 место – 30 тысяч рублей;

3 место – 18 тысяч рублей.

5.8. Награждение победителей Игры осуществляется за счёт денежных средств, предусмотренных на эти цели в смете расходов на её проведение. Финансовые средства для выплаты денежной премии участникам команды-победителя и команд-призеров перечисляются профсоюзным организациям в установленном порядке.

5.9. Окончательные итоги подводит Президиум Профсоюза до 1 июня 2022 года.

5.10. Информация о победителях Игры публикуется в журнале «НГСП информ», в печатных органах профсоюзных организаций, а также размещается на официальном интернет-сайте Профсоюза.

Приложение
к положению об интеллектуальной
игре «Профсоюзные игры разума» в
онлайн-формате

Апелляция

1. Номер вопроса _____
2. Авторский ответ _____
3. Ответ команды _____
4. Аргументы команды, подтверждающие её правоту (при необходимости со ссылками на доказательство).

Приложение № 2
к постановлению
Президиума Профсоюза
от 11 февраля 2022 г. № 07 - 06

С М Е Т А

**расходов на проведение интеллектуальной игры
«Профсоюзные игры разума» в онлайн-формате**

№ п/п	Статья расходов	Сумма (руб.)
1.	Затраты на организацию игры (ведущий игры на отборочный и финальный этапы, ведение протоколов игры, судейство, брендинг игры, написание уникальных вопросов)	480
2.	Выплата денежных премий	108
	Итого:	588